



avanade



Back end utvikling for apps

Erlend Westbye - 27.09.17

Om meg

- Programutvikler på kundesystemer i bank
- Hadde ungdomsbedrift i 2012
- Jobbet med back og front end utvikling siden jeg gikk ut av videregående

Innhold

- Server, klient
 - Server
 - Klient
- Databaser og modellering
 - Dbs
 - Modellering
- Api (Application programming interface)
 - Api arkitektur
 - Teknologier
- Front end
 - Xamarin
 - React native
- Praktisk tilnærming

Server

- Hva er egentlig en server
 - Trenger man en spesiell type pc
 - Trenger man kunne andre programmeringsspråk for å skrive server kode
 - Hvorfor er det forskjell på server og klient
- Hvorfor trenger vi en server
- Hvordan transorteres meldinger
 - Http
 - Https
 - Websockets

Databaser

- Vi må lagre dataen et sted
- Databasesystemer
 - MongoDB (humongus database)
 - MySql, MsSql
- Sanntidsapplikasjoner trenger også databaser

Modellering

- Vi må tenke på hvordan relasjonene mellom dataen vår er
- Keep it simple!
 - Tenk på et eksempel der du lett kan tenke deg frem til forholdene
 - Eks. Chat

Api

- Hva er et api?
- Hvorfor er det en viktig komponent i app og webutvikling
- Hvilke api teknologier finnes
- Hvordan relaterer api til modellene vi snakket om

Front end

- Hvordan passer front end valg inn med back end valg
 - Valg av språk
 - Valg av plattform
 - React native
 - Xamarin
 - Android
 - Swift

Litt praktiske tips

- Velg et språk med stort community, mye av arbeidet er å søke etter svar
- Velg teknologier som gjør at dere kan bruke samme språk på front og backend
 - React, React native + node
 - Android + java
- Fokuser på å bruke så mye standardfunksjonalitet som mulig
 - Det finnes pakker/biblioteker for nesten alt